

Art. 1 – COME ISCRIVERSI

Al momento dell'iscrizione (GRATUITA) al torneo dovrà essere versata all'organizzazione la somma di € 100,00 di cauzione nei seguenti modi:

1. Bonifico Bancario c.c.
2. Assegno non trasferibile intestato alla A.S.D. Stella Azzurra
3. In contanti presso la sede in via dei cocchieri, 11 richiedendo ricevuta di pagamento
. La quota partita è di € 50,00 a squadra.

Art. 2 – TESSERAMENTI

La partecipazione al torneo è riservata esclusivamente a giocatori che abbiano compiuto il 16° anno d'età, senza distinzione di sesso, razza o religione. Le squadre possono iscrivere un numero limitato di giocatori. Il limite massimo per i tesseramenti è di 25 giocatori, e non vi possono partecipare giocatori che nella stagione agonistica 2009/2010 hanno militato in serie A-A2-B.

Per poter accedere alle fasi finali ogni calciatore deve aver effettuato almeno 4 presenze nella regular season.

A partire dall'edizione 2010 bisognerà tesserare i giocatori attraverso un form dal sito internet ufficiale della Manifestazione, www.forclub.it / www.stella-azzurra.com. Ogni squadra potrà effettuare i nuovi tesseramenti, nel limite prescritto, accedendo in un area riservata del sito. Si invitano, pertanto, i responsabili delle squadre che si iscrivono a richiedere, le chiavi di accesso.

I tesseramenti sono aperti fino all'ultima giornata della fase a gironi.

Art. 3 – REGOLAMENTO DI GIOCO

Le gare avranno una durata di 50 minuti divisi in due tempi da 25. Le squadre hanno a disposizione un time out per tempo della durata di un minuto. Per tutto quanto non compreso nel Regolamento Ufficiale del Torneo farà fede il Regolamento Ufficiale Calcio a 5 della FIGC.

I giocatori in panchina devono indossare le pettorine fornite dall'organizzazione.

Alla fine del primo tempo, le squadre devono effettuare il cambio delle panchine in modo da poter effettuare le sostituzioni nella zona di destinazione di fronte alle panchine stesse.

Art. 4 – FORMULA DEL TORNEO

Vd sezione Formule.

Art. 5 – CRITERI DI SPAREGGIO E QUALIFICAZIONE

In caso di parità tra due o più squadre dello stesso, o di diversi gironi, per definire l'esatta classifica, si terranno in considerazione i seguenti criteri di giudizio:

- a – confronto diretto (o classifica avulsa)
- b – differenza reti negli scontri diretti
- c – maggior numero di reti segnate negli scontri diretti
- d – differenza reti dell'intero girone

e – maggior numero di reti segnate nell'intero girone
f – classifica disciplina (0,5 punti per l'ammonizione; 1 punto per il cartellino rosso; 5 punti per espulsione e/o episodi violenti)
g – sorteggio

Nelle partite ad eliminazione diretta, in caso di parità al termine dei 50 minuti regolamentari, si effettueranno i calci di rigore secondo quanto stabilito dal Regolamento di Giuoco del Calcio a 5.

Art. 6 - IDENTIFICAZIONE

Il responsabile di ogni squadra dovrà compilare la lista di gara, con i relativi documenti, 15 minuti prima dell'inizio della gara. Non possono partecipare alla gara i giocatori sprovvisti di documento di identificazione. Potranno essere inseriti nella lista e accedere al campo di gara dodici giocatori e tre persone (allenatore, dirigente, massaggiatore) se muniti di documento. La lista di gara non potrà contenere giocatori che non sono inseriti nella lista d'iscrizione, pena la perdita a tavolino per 0-6.

Art. 7 – SANZIONI DISCIPLINARI

Il giocatore che accumulerà tre (tre) cartellini gialli o uno rosso sarà automaticamente squalificato per almeno un turno (salvo inasprimento della sanzione). Nelle fasi ad eliminazione diretta la squalifica scatterà alla seconda ammonizione. Il giocatore o la squadra che si renderà protagonista di episodi violenti sarà radiato/a dal torneo. Tali episodi comporteranno, in ogni caso la sospensione della partita e la perdita a tavolino (0-6) di una o di entrambe le squadre ritenute responsabili, secondo il referto arbitrale. I giocatori sono tenuti ad avere un comportamento sportivo e civile all'interno del circolo.

Art. 8 – TERMINE D'ATTESA E MANCATA PRESENTAZIONE

Il termine d'attesa è di 15 minuti. Per un regolare svolgimento del torneo e per rispetto verso le altre squadre partecipanti non è consentito usufruire del tempo di attesa per più di due volte. La squadra che non sarà in grado di schierare almeno 3 (tre) giocatori sarà ritenuta sconfitta a tavolino (0-6) e viene penalizzata di un punto in classifica. Nel caso in cui la sconfitta dovesse giovare alla squadra assente, sarà la commissione disciplinare a valutare la pena da applicare.

Art. 9 – RINUNCIA ALLA GARA

Le squadre hanno l'obbligo di portare a termine il torneo. In caso contrario dovrà essere versata all'organizzazione una somma pari alla quota campo moltiplicata per le partite restanti. La squadra che rinuncia alla disputa di una gara subisce la sconfitta a tavolino (0-6), viene penalizzata di un punto in classifica e il ritiro della cauzione (€ 100,00) che dovrà essere di nuovo versata prima della partita seguente.

Art. 10 – INFORTUNI

L'organizzazione del torneo assicura tutti i partecipanti con assicurazione a mezzo polizza infortuni Carige Assicurazioni S.p.A. che copre le spese mediche fino ad un massimale di 560,00 € con franchigia a carico dell'assicurato di € 51,64; E con i dovuti scongiuri, € 25.825,00 in caso di morte (franchigia 5%) e 51.646,00 in caso di invalidità permanente (franchigia 10%). Gli atleti e i dirigenti si assumono tutte le responsabilità per danni volontariamente arrecati alle strutture del circolo e/o a terzi.

Art. 11 – RECLAMI

Nell'eventualità di un reclamo ufficiale avverso l'esito di una gara, una riserva formale dovrà essere comunicata alla direzione del torneo entro 30 minuti dal termine della partita, e entro le ore 16:00 del giorno successivo, dovranno essere presentate, presso il circolo STELLA AZZURRA IN VIA DEI COCCHIERI, 11 o all'indirizzo di posta elettronica info@stella-azzurra.com, le motivazioni scritte in merito. Il giudizio inappellabile della commissione sarà comunicato entro 24 ore dalla consegna del reclamo.

Art. 12 – SANZIONI PECUNIARIE

Ammonizioni ed espulsioni derivanti da falli di gioco non saranno sanzionate. Saranno multate invece tutte le ammonizioni ed espulsioni causate da proteste o comportamenti gravemente scorretti. Le squadre che usufruiranno del tempo di attesa (Art. 8) per più di due volte saranno multate ogni volta di (€15,00).

Art. 13 – SITO INTERNET

I partecipanti possono seguire l'andamento del torneo sul sito internet , www.forclub.it / www.stella-azzurra.com e sulle riviste ufficiale della manifestazione "Terzo Tempo" e "Anteprima Calcio a 5".

Art. 14 – PREMI

La prima squadra classificata della vince un week-end a Barcellona 2giorni e 1 notte per 10 persone
La seconda squadra classificata vince 500,00 € in Buoni Acquisto.

Art. 15 – COPPA ITALIA

I costi e le modalità per la partecipazione alla Coppa Italia saranno disponibili il prima possibile